# Triedny Návrh

## Modely

## Controllery

Controllery MVC frameworku Nette slúžia na komunikáciu s Modelmi (cez ktoré dopytujú dáta z databázy a modifikujú ich). Tieto dáta môžu ďalej spracovávať a poskytnúť ich View-om, ktoré slúžia ako HTML šablóny. Ďalej spracovávajú dáta získané z formulárov. Každý Controller dedí z triedy BasePresenter.

### Auth Controller

Riadi autentifikáciu používateľa (študenta/učiteľa) – registráciu, prihlasovanie, odhlasovanie, zmenu hesla používateľa. Tento controller komunikuje s triedou \Nette\Security\User, ktorá uchováva informáciu o skupine, užívateľovi a obsahuje metódy na prácu s užívateľom – registrácia, prihlásenie, odhlásenie, zmenu hesla v databáze.

**Metódy**

* createComponentNewRegisterUser(): vráti formulár na registráciu užívateľa (žiaka, alebo učiteľa)
* newRegisterUserSubmitted(): zvaliduje a spracuje odoslaný registračný formulár pomocou triedy \Nette\Security\User
* createComponentNewLoginForm(): vráti formulár na prihlásenie užívateľa (žiaka, alebo učiteľa)
* newLoginFormSubmitted(): spracuje odoslaný prihlasovací formulár pomocou triedy \Nette\Security\User. Z tejto triedy sa zavolá metóda login($user, $password), kde sa pomocou parametrov pošle email a heslo zadané užívateľom vo formulári. Tá prihlási užívateľa nastavením Sessions, kde si pamätá informácie o užívateľovi.
* newLogoutFormSubmitted(): metóda odhlasuje prihláseného užívateľa

### Home Controller

## Knižnice, samostatné triedy

### UnitConversion

Táto trieda bude slúžiť na generovanie príkladov na premeny jednotiek a ich kontrolu. Bude pri tom využívať potrebné modely na prácu s databázou.

* generateConversion($difficulty = null, $unit = null): metóda vygeneruje a vráti príklad v tvare [‘id\_phys\_quantity’=>1, ‘from\_unit’=>’centimeter’, ‘from\_unit\_symbol’=>’cm’, ‘to\_unit’=>’meter’, ’to\_unit\_symbol’=>’m’, ‘value’=>166.3]
* generateManyConversions($count, $difficulty = null, $unit = null): vygeneruje taký počet príkladov, ako sa nastaví parameter $count. Metóda vráti tieto príklady ako pole, ktorého prvky budú mať rovnaký tvar, aký vracia metóda generate(…)
* checkConversion($id\_phys\_quantity, $from\_unit, $value, $result\_to\_check): skontroluje, či je správne premenená jednotka z $from\_unit na základnú jednotku. Metóda vracia true/false.
* getBaseFormatNumberHint($number): metóda vráti základný tvar čísla. Napríklad 166.3 vráti 1.66, alebo z 0.017 vráti 1.7
* getExp10Hint($id\_phys\_quantity, $from\_unit, $value): metóda vracia pomôcku na výsledok prevodu jednotiek v tvare mocniny 10. Napr. 0.003dm=[…]\*10^**-4**m